

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении серии интеллектуальных игр
«Бои за грамотность»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок и условия проведения серии интеллектуальных игр «Бои за грамотность».

1.2. Организатор и исполнитель игр - Автономная некоммерческая организация центр содействия научно-образовательной культурно-просветительной деятельности «Амурская ноосфера» (далее – АНО «Амурская ноосфера»), соорганизатор – Государственное бюджетное учреждение культуры «Амурская областная научная библиотека им. Н.Н. Муравьева-Амурского».

1.3. Серия интеллектуальных игр «Бои за грамотность» осуществляется в рамках гранта «Книга XXI века» Министерства культуры и национальной политики Амурской области некоммерческим организациям, осуществляющим деятельность в сфере культуры на 2021 год.

1.4. Серия игр состоит из четырех игр, которые пройдут: 18.09, 22.09, 06.10, 03.11 2021 года.

1.5. Место проведения игр: ГБУК «Амурская областная научная библиотека им. Н.Н. Муравьева-Амурского» (Благовещенск, ул. Ленина, 139).

1.6. Для организации и проведения серии онлайн-игр АНО «Амурская ноосфера» формирует состав жюри, подводит итоги игр и награждает победителей, обеспечивает освещение игр в средствах массовой информации.

2. Цели и задачи онлайн игры

2.1. Цель игр: привлечение внимания общественности к проблемам русского языка, грамотности и чтения.

2.2. Задачи игр:

- продвижение русского языка и литературы ;
- внедрение интерактивных и вовлекающих форматов популяризации грамотности для разных возрастов участников;
- повышение языковой культуры и уровня грамотности.

3. Участники игр, правила проведения, условия участия

3.1. В играх могут принимать участие жители г. Благовещенска и Амурской области старше 15 лет, которые объединяются в команды по 3 участника.

3.2. Команда выбирает название (название команды не может содержать нецензурную лексику), капитана команды.

3.3. Для участия в игре команда должна пройти регистрацию и заполнить форму участника на сайте АНО «Амурская ноосфера» <http://www.аноосфера.рф/> или на сайте ГБУК «Амурская областная научная библиотека им. Н.Н. Муравьева-Амурского» <http://www.libamur.ru/>.

3.4. Информация о начале онлайн-игры будет размещена на сайте АНО «Амурская ноосфера» <http://www.аноосфера.рф/> и ГБУК «Амурская областная научная библиотека им. Н.Н. Муравьева-Амурского» <http://www.libamur.ru/>.

3.5. Регистрация закрывается за сутки до начала игры.

3.5. Каждая команда может принять участие как в одной игре, так и во всех заявленных играх.

3.6. Каждая игра проходит в три тура, в каждом туре участвует только один член команды и только один раз за всю игру.

Тур 1 - тест.

Команда выдвигает одного из участников (за исключением капитана команды), который садится за индивидуальный стол с наименованием своей организации. Выдается тестовое задание, согласованное с членами жюри, из 20 вопросов, по сигналу, участники начинают выполнять задания, в течение 8 минут. Ответы отмечают на листах с заданиями. После окончания времени работы собираются и отдаются на проверку членам жюри, проверка и подсчет баллов ведется во время 2 тура. За один правильный ответ начисляется 1 балл, за неправильный ответ баллы не начисляются. Максимальное количество баллов в первом туре: 20.

Тур 2 - диктант.

За индивидуальный стол садится следующий член команды (за исключением капитана команды). Проводится классический диктант, текст объемом не менее половины листа (14 шрифт, Times New Roman), согласованный с членами жюри. Бланки с написанным вариантом собираются и отдаются на проверку членам жюри. Проверка диктанта и подсчет баллов ведется во время 3 тура. Максимальное количество баллов - 30, за каждую ошибку (орфографическую или пунктуационную) снимается 1 балл. Все спорные вопросы решает компетентное жюри.

Тур 3 - конкурс капитанов.

В туре участвуют капитаны команд.

4. Подведение итогов игр и награждение победителей

4.1. Подведение итогов осуществляется жюри.

4.2. Решение о победителях определяет большинство набранных баллов.

4.4. Победители интеллектуальных игр «Бои за грамотность» будут награждены дипломами и памятными призами.

5. Контактная информация

Дополнительную информацию по вопросам проведения игры можно получить по телефону: 8(4162)23-73-91 или e-mail: arc@libamur.ru

Контактные лица:

- Иванова Наталия Александровна – координатор проекта «Книга XXI века».

ЗАЯВКА
на участие в интеллектуальной игре
«Бои за грамотность»

1. Название команды:

2. Дата проведения игры (выбрать нужную дату):

- 18 сентября

- 22 сентября

- 6 октября

- 3 ноября

3. Наименование, адрес учреждения (объединения), направляющего команду

4. Фамилия, имя, отчество руководителя команды, контактный телефон

ВНИМАНИЕ! Оформленная и поданная заявка на участие в игре - рассматривается как принятие всех условий положения об игре, согласие на обработку персональных данных, указанных в заявке, без права передачи третьим лицам, без согласия участников.